



REGULAMIN TURNIEJU SZACHOWEGO „II OCHOCKA WIEŻA” Warszawa 25.05.2024r.

1/ CEL

Rozwój i popularyzacja gry w szachy wśród dzieci i młodzieży.
Integrowanie środowiska lokalnego.

2/ ORGANIZATOR

Młodzieżowy Dom Kultury „Ochota”
Sędzia: Pan Wiktor Szochner

3/ TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW:

SOBOTA: 25.05.2024

godz. 11:00 - weryfikacja zawodników

godz. 12:00 - rozpoczęcie turnieju

Turniej zostanie rozegrany w Młodzieżowym Domu Kultury „Ochota” ul. Rokosowska 10, Warszawa, sala widowiskowa (parter)

4/ UCZESTNICTWO:

Uczestnictwo jest bezpłatne. Uczestnicy mogą być wyłonieni np: w wewnętrznym turnieju danej placówki lub na podstawie kolejności zgłoszeń.

5/ WARUNKI UCZESTNICTWA:

Zgłoszenie imienne zawodników z nazwą placówki oraz ewentualne zapytania z telefonem kontaktowym proszę przesłać mailem w temacie wpisując „**karta zgłoszenia**” w nieprzekraczalnym terminie do **30.04.2024 r. - godz. 14.00.**

Zgłoszenie proszę przesłać drogą elektroniczną: **w.szochner@mdkochota.edu.pl** lub dostarczyć zgłoszenie osobiście do sekretariatu Młodzieżowego Domu Kultury „Ochota” ul. Rokosowska 10

Organizator nie przyjmuje innej formy zgłoszenia!

Opiekun grupy dzieci również w dniu zawodów dodatkowo przedkłada sędziemu czytelnie wypełnioną kartę zgłoszenia z imienną listą zawodników i nazwą placówki na kartce A4 **do godziny 11:30. Dzieci biorące udział w turnieju muszą być urodzone po dacie 25.05.2015r**

PROSIMY O DOKŁADNE I CZYTELNE NAZWISKA I IMIONA ZAWODNIKÓW.

6/ SYSTEM ROZGRYWEK i HARMONOGRAM

- Turniej ma charakter drużynowy, rozgrywany w grupie dzieci, **które dobrze znają zasady gry w szachy i są na poziomie co najmniej średniozaawansowanym.**
- **Każda drużyna powinna wystawić 4 zawodników w tym jedną dziewczynkę oraz dodatkowo jednego rezerwowego lub rezerwową.** Czyli każda drużyna liczy

maksymalnie pięcioro zawodników. Natomiast na pierwszych trzech szachownicach siadają chłopcy. Z kolei ostatnia czwarta szachownica przeznaczona jest dla dziewczynek. Przy czym rezerwowa dziewczynka może zmieniać wszystkich ale rezerwowy chłopak nie może zmieniać dziewczyny tylko może zmieniać chłopaków. Maksymalna ilość reprezentacji biorących udział w turnieju to 16. Bardzo ważne jest to, że zawodnicy z danej drużyny siadają do każdej rundy **zawsze w tej samej kolejności czyli według karty zgłoszenia podanej mailowo, która zostanie zweryfikowana przed rozpoczęciem turnieju!** Chodzi o unikanie różnych sytuacji typu np: takiej strategii drużyny, że np. w trzeciej rundzie zawodnicy zobaczą, że znajduje się naprzeciw nich silniejsza drużyna i np: tego naszego z miejsca C wystawimy na najsilniejszego czyli z miejsca A i tu przegramy, a na pozostałych szachownicach wygramy.

- System rozgrywek ma miejsce na dystansie 6 rund (dziewczyny i chłopcy razem) bez notacji szachowej.
- Tempo gry: 15 minut +0 na każdego zawodnika, (bez czasu dodawanego), czyli jedna partia trwa maksymalnie około 30 min. Po każdej rundzie następuje kojarzenie zawodników przez sędziego (około 10-15 min), czyli jest to krótka przerwa dla zawodników.
- Obowiązują przepisy, że **dwa zgłoszone błędy sędziemu eliminują zawodnika**, który je popełnił w konkretnej partii.
Na przykład zawodnik 2x postawi króla pod szacha i jeśli za każdym razem zostało to zgłoszone sędziemu to zawodnik, który popełnił te dwa błędy przegrywa partię. Kolejny przykład – obowiązuje tak zwana zasada „dotknięta idzie”, czyli należy wykonać jeśli to możliwe posunięcie figurą której się dotknęło.

Kwestie sporne rozstrzyga sędzia.

HARMONOGRAM ORIENTACYJNY

Godz. 11:00 – Zbiórka i weryfikacja danych zawodników (także wiek max 8 lat), rozsadzenie zawodników przy stołach, przypomnienie podstawowych zasad turniejowych.

Godz. 12:00 – Rozpoczęcie pierwszej rundy. Runda trwa do godziny 12:30. Do 12:45 kojarzenie zawodników do rundy drugiej. (W trakcie krótka przerwa dla zawodników).

Godz. 12:45 – Rozpoczęcie drugiej rundy. Runda trwa do godziny 13:15. Do 13:30 kojarzenie zawodników do rundy trzeciej. (W trakcie krótka przerwa dla zawodników).

Godz. 13:30 – Rozpoczęcie trzeciej rundy. Runda trwa do godziny 14:00. Do 14:15 kojarzenie zawodników do rundy czwartej. (W trakcie krótka przerwa dla zawodników).

Godz. 14:15 – Rozpoczęcie czwartej rundy. Runda trwa do godziny 14:45.
Do 15:00 kojarzenie zawodników do rundy piątej.

Dłuższa przerwa dla zawodników do 15:30 na posiłek.

Godz. 15:30 – Rozpoczęcie piątej rundy. Runda trwa do godziny 16:00.
Do 16:15 kojarzenie zawodników do ostatniej rundy

Godz. 16:15 – Rozpoczyna się szósta ostatnia runda, która trwa do 16:45.
Podliczenie wyników do 17:15.

Godz. 17:15 ogłoszenie wyników i rozdanie nagród

7/ NAGRODY:

Drużynowo: zdobywcy miejsc 1-3 otrzymają medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe dla każdego członka drużyny. Pozostali uczestnicy otrzymują dyplomy i nagrody symboliczne.

Ze względów organizacyjnych dyplomy zostaną rozpisane i wręczone do tygodnia po turnieju.

8/ INNE:

- Przybycie do stolika z opóźnieniem większym **niż 5 min** powoduje przegraną. Zegar zostaje uruchomiony punktualnie w trakcie rozpoczęcia rundy a więc czas leci.
- Jeśli do rundy stawi się nieparzysta liczba zawodników to zawodnik, który nie będzie miał przeciwnika automatycznie otrzymuje zwycięstwo, czyli jeden punkt.
- Za ubezpieczenie i stan zdrowia zawodników odpowiadają rodzice/opiekunowie, którzy przyszli z dziećmi.
- Ostateczna interpretacja treści regulaminu należy do organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.
- Wzięcie udziału w turnieju wiąże się z akceptacją RODO chodzi o ewentualne udostępnienie wizerunku lub danych dziecka np: podanie kto został zwycięzcą.
- Zgłoszenie dziecka / grupy dzieci do turnieju jest równoznaczne z akceptacją treści regulaminu.
- **Bardzo proszę wziąć coś do zjedzenia i sok oraz legitymację szkolną lub inny dokument potwierdzający wiek dziecka.**

Wiktor Szochner – sędzia